



**MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE,
DE LA JEUNESSE
ET DES SPORTS**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Des idées pour les vacances de printemps
Consolider ses connaissances et approfondir
sa culture générale

Découvrir l'univers de la chevalerie et ses héros

Thématique retenue : regarder CE2/CM1/CM2

Tu aimes l'univers de cape et d'épée ? Alors plonge dans ce parcours qui te permettra de découvrir l'univers de la chevalerie et de t'approprier les codes du parfait chevalier !

Ce parcours permettra à votre enfant de découvrir ou redécouvrir l'univers de la chevalerie ainsi que la légende du roi Arthur qui y est associée.

Le parcours se décline en une activité par jour que votre enfant pourra conduire pendant cette semaine.

JOUR 1 : J'accède à l'exposition virtuelle et découvre la légende du roi Arthur

45 minutes

- Accède à l'exposition virtuelle en cliquant sur le lien suivant : <http://expositions.bnf.fr/arthur/index.htm>
- Prends le temps de visiter l'exposition virtuelle. Nous te conseillons particulièrement de te rendre sur l'onglet « l'exposition ». Tu peux y accéder directement en cliquant sur le lien suivant : <http://expositions.bnf.fr/arthur/expo/salle1/index.htm>
- Rends-toi dans les trois salles et clique sur les flèches pour regarder les différentes œuvres :
 - Salle 1 : « De l'histoire à la littérature » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/expo/salle1/01.htm>
 - Salle 2 : « Les figures de la légende » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/expo/salle2/index.htm>
 - Salle 3 : « La puissance du mythe » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/expo/salle3/index.htm>
- Activité possible de prolongement : qu'as-tu pensé de cette exposition ? qu'as-tu appris ?

JOUR 2 : je découvre un château fort tel qu'il était et qu'on y vivait au moyen âge : GUEDELON

- Clique sur le lien suivant pour connaître l'histoire de ce château-fort <https://www.guedelon.fr/api/media/58d98966-f5c8-4753-a961-48a5f357b47f>
- Exerce-toi en mathématiques ou en français grâce à tes connaissances sur les château-fort et le moyen-âge.

Mathématiques : <https://www.guedelon.fr/api/media/e8472c91-ce0b-403d-a98f-fd2510c01864>

Français : <https://www.guedelon.fr/api/media/a52d9161-e0a1-45a3-86e3-2188a016e688>

• Activités possibles de prolongement :

1- Réalise ton blason : <https://www.guedelon.fr/api/media/b2e66279-eea5-4005-8984-00928ba6c7df>

2- Quelques jeux : <https://www.guedelon.fr/api/media/80f76357-d631-45c0-ba20-8cc7f0ee9690>

JOUR 3 : Je découvre les lieux du roman de chevalerie

30 minutes

- Clique sur le lien suivant : <http://expositions.bnf.fr/arthur/grosplans/lieux.htm>
- Rends-toi dans les trois salles et clique sur les flèches pour regarder les différentes œuvres :
 - Salle 1 : « La forêt » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/it/102/01.htm>
 - Salle 2 : « La cour » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/it/103/01.htm>
 - Salle 3 : « Les châteaux enchantés » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/it/104/01.htm>
 - Salle 4 : « L'Autre monde » : <http://expositions.bnf.fr/arthur/it/105/01.htm>
- Activité de prolongement : quel lieu as-tu préféré ? Pourquoi ?

JOUR 4 : Je joue avec l'image du chevalier et crée une affiche publicitaire

45 minutes

- Clique sur le lien suivant : <http://expositions.bnf.fr/arthur/expo/salle3/14.htm>
- Regarde attentivement les différentes affiches mettant en scène des chevaliers.
- Activité : Tu viens de créer un nouveau jeu vidéo dans lequel les héros sont des chevaliers. Il faut maintenant que tu réalises l'affiche publicitaire de ce jeu. A toi de jouer ! Tu peux te servir de ce que tu as appris : mettre un blason, une enluminure, utiliser la symbolique des couleurs...